

Троицкий авиационный технический колледж – филиал федерального  
государственного бюджетного образовательного  
учреждения высшего образования «Московский государственный  
технический университет гражданской авиации»

**ЦК “Программирование для ЭВМ”**



**Н.Х. Валеева**

**Методические указания и пособие по курсу**

**ЧИСЛЕННЫЕ МЕТОДЫ**

**Тема: «Приближенные методы решения алгебраических  
уравнений»**

для специальности

09.02.07 «Информационные системы и программирование»  
(очное отделение, 1 семестр)

## Предварительные замечания

Учебная дисциплина "Численные методы" является общепрофессиональной, устанавливающей базовый уровень знаний для освоения других общепрофессиональных и специальных дисциплин.

Программа предмета "Численные методы" предусматривает изучение тех разделов математики, которые позволяют с помощью алгоритмов ряда методов решить наиболее часто встречаемые прикладные задачи. Программа не предусматривает изучения всего многообразия существующих методов, главной целью является добиться понимания основных идей методов, особенностей и областей их применения. Программа позволяет на некоторые математические понятия взглянуть с точки зрения информатики, в частности, с точки зрения языка программирования Пайтон. Тесная межпредметная связь дисциплины с вопросами высшей математики, дискретной математики, основами алгоритмизации и программирования, теорией вероятности и математической статистики, а также с курсом теории алгоритмов дает возможность формирования у студентов системы знаний, необходимой для профессиональной подготовки.

По окончании изучения указанной темы курсанты должны *знать*:

- приближенные методы решения алгебраических и трансцендентных уравнений.

Курсанты должны *уметь*:

- разрабатывать алгоритмы для приближенных методов решения уравнений,
- составлять и реализовывать программу по алгоритму решения задачи.

Необходимо по каждому из представленных ниже вопросов знать **смысл и свойства математических понятий, владеть алгоритмом** решения задач.

Рассмотрена и утверждена на заседании ЦК ПЭВМ

протокол от 15 ноября 2022 г.

Председатель ЦК ПЭВМ Гончаренко /И.А. Гончаренко/

## Содержание

	Стр.
1. Введение. Виды уравнений	4
2. Постановка задачи. Определение корня	5
3. Графическое решение уравнений	6
4. Метод дихотомии	7
5. Метод хорд	8
6. Метод Ньютона	10
7. Индивидуальные задания по теме	11
Литература	12

## 1. Введение. Виды уравнений

На практике часто приходится решать алгебраические и трансцендентные уравнения, что может представлять собой самостоятельную задачу или являться частью более сложных задач. В обоих случаях практическая ценность метода в значительной мере определяется быстротой и эффективностью полученного решения.

Выбор подходящего метода для решения уравнений зависит от характера рассматриваемой задачи. Задачи, сводящиеся к решению алгебраических и трансцендентных уравнений, можно классифицировать по числу уравнений и в зависимости от предлагаемого характера и числа решений (Рисунок 1).

Одно уравнение будем называть *линейным*, *алгебраическим* или *трансцендентным* в зависимости от того, имеет ли оно одно решение,  $n$  решений или неопределенное число решений. Систему уравнений будем называть *линейной* или *нелинейной* в зависимости от математической природы входящих в нее уравнений. Решение линейного уравнения с одним неизвестным получается достаточно просто и здесь не рассматривается.

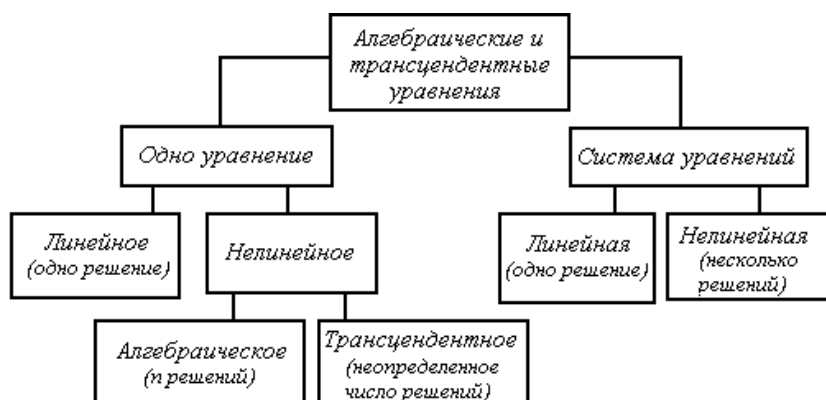


Рисунок 1. Классификация уравнений

Нелинейные уравнения можно разделить на 2 класса - алгебраические и трансцендентные. *Алгебраическими уравнениями* называют уравнения, содержащие только алгебраические функции (целые, рациональные, иррациональные). В частности, многочлен является целой алгебраической функцией. Уравнения, содержащие другие функции (тригонометрические, показательные, логарифмические и другие) называются *трансцендентными*.

Методы решения нелинейных уравнений делятся на две группы:

- 1) *точные методы*;
- 2) *итерационные методы*.

*Точные методы* позволяют записать корни в виде некоторого конечного соотношения (формулы). Из школьного курса алгебры известны

такие методы для решения тригонометрических, логарифмических, показательных, а также простейших алгебраических уравнений.

Как известно, многие уравнения и системы уравнений не имеют аналитических решений. В первую очередь это относится к большинству трансцендентных уравнений. Доказано также, что нельзя построить формулу, по которой можно было бы решить произвольное алгебраическое уравнение степени выше четвертой<sup>1</sup>. Кроме того, в некоторых случаях уравнение содержит коэффициенты, известные лишь приблизительно, и, следовательно, сама задача о точном определении корней уравнения теряет смысл. Для их решения используются *итерационные методы* с заданной степенью точности.

## 2. Постановка задачи. Определение корня

Пусть дано уравнение  $f(x) = 0$ , (1)

где:

1) Функция  $f(x)$  непрерывна на отрезке  $[a, b]$  вместе со своими производными 1-го и 2-го порядка.

2) Значения  $f(x)$  на концах отрезка имеют разные знаки ( $f(a) \cdot f(b) < 0$ ).

3) Первая и вторая производные  $f'(x)$  и  $f''(x)$  сохраняют определенный знак на всем отрезке.

Условия 1) и 2) гарантируют, что на интервале  $[a, b]$  находится хотя бы один корень, а из 3) следует, что  $f(x)$  на данном интервале монотонна и поэтому корень будет единственным.

Решить уравнение (1) *итерационным методом* значит установить, имеет ли оно корни, сколько корней и найти значения корней с нужной точностью.

Всякое значение  $\xi$ , обращающее функцию  $f(x)$  в нуль, т.е. такое, что:

$$f(\xi) = 0,$$

называется *корнем уравнения* (1) или *нулем функции*  $f(x)$ .

Задача нахождения корня уравнения  $f(x) = 0$  итерационным методом состоит из двух этапов:

1) *отделение корней* - отыскание приближенного значения корня или содержащего его отрезка;

2) *уточнение приближенных корней* - доведение их до заданной степени точности.

Процесс отделения корней начинается с установления знаков функции  $f(x)$  в граничных  $x = a$  и  $x = b$  точках области ее существования.

**Пример 1.** Отделить корни уравнения  $x^3 - 6x + 2 = 0$ . (2)

---

<sup>1</sup> Доказательство этого факта связано с именами замечательных математиков Абеля (1802 – 1829) и Галуа (1811 – 1832).

**Решение.**

Определим функцию  $f(x) = x^3 - 6x + 2$

Составим приблизительную схему:

$x$	$-\infty$	$-3$	$-1$	$0$	$1$	$3$	$+\infty$
$f(x)$	$-$	$-$	$+$	$+$	$-$	$+$	$+$

Следовательно, уравнение (2) имеет три действительных корня, лежащих в интервалах  $[-3, -1]$ ,  $[0, 1]$  и  $[1, 3]$ .

Приближенные значения корней (*начальные приближения*) могут быть также известны из физического смысла задачи, из решения аналогичной задачи при других исходных данных, или могут быть найдены графическим способом.

### 3. Графическое решение уравнений

В инженерной практике распространен *графический способ* определения приближенных корней.

Принимая во внимание, что действительные корни уравнения (1) - это точки пересечения графика функции  $f(x)$  с осью абсцисс, достаточно построить график функции  $f(x)$  и отметить точки пересечения  $f(x)$  с осью  $Ox$ , или отметить на оси  $Ox$  отрезки, содержащие по одному корню. Построение графиков часто удается сильно упростить, заменив уравнение (1) *равносильным* ему уравнением:

$$f_1(x) = f_2(x), \quad (3)$$

где функции  $f_1(x)$  и  $f_2(x)$  - более простые, чем функция  $f(x)$ . Тогда, построив графики функций  $y = f_1(x)$  и  $y = f_2(x)$ , искомые корни получим как абсциссы точек пересечения этих графиков.

**Пример 2.** Решить уравнение  $x \lg x = 1$  (4).

**Решение.**

Уравнение (4) удобно переписать в виде равенства  $\lg x = 1/x$ .

Отсюда ясно, что корни уравнения (4) могут быть найдены как абсциссы точек пересечения графиков двух функций: логарифмической кривой  $y = \lg x$  и гиперболы  $y = \frac{1}{x}$ . Построив (Рис. 2) эти кривые, приближенно найдем единственный корень  $\xi \approx 2,5$  уравнения (4) или определим отрезок  $[2, 3]$ , содержащий этот корень.

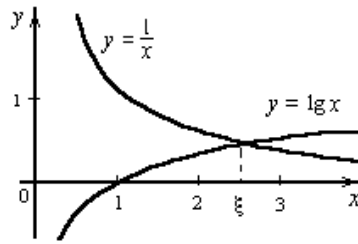


Рисунок 2. Графики функций

Итерационный процесс состоит в последовательном уточнении начального приближения  $x_0$ . Каждый такой шаг называется *итерацией*. В результате итераций находится последовательность приближенных значений корня  $x_1, x_2, \dots, x_n$ . Если эти значения с увеличением числа итераций  $n$  приближаются к истинному значению корня, то говорят, что итерационный процесс *сходится*.

#### 4. Метод дихотомии (Метод половинного деления)

Для нахождения корня уравнения (1), принадлежащего отрезку  $[a, b]$ , делим этот отрезок пополам. Если  $f\left(\frac{a+b}{2}\right) = 0$ , то  $\xi = \frac{a+b}{2}$  является корнем уравнения. Если  $f\left(\frac{a+b}{2}\right) \neq 0$  (что, практически, наиболее вероятно), то выбираем ту из половин  $\left[a, \frac{a+b}{2}\right]$  или  $\left[\frac{a+b}{2}, b\right]$ , на концах которой функция  $f(x)$  имеет противоположные знаки. Новый суженный отрезок  $[a_1, b_1]$  снова делим пополам и производим те же самые действия.

Метод половинного деления практически удобно применять для грубого нахождения корня данного уравнения, метод прост и надежен, всегда сходится.

---

**Пример 3.** Методом половинного деления уточнить корень уравнения

$$f(x) \equiv x^4 + 2x^3 - x - 1 = 0,$$

лежащий на отрезке  $[0, 1]$ .

Последовательно имеем:

$$f(0) = -1; f(1) = 1; f(0,5) = 0,06 + 0,25 - 0,5 - 1 = -1,19;$$

$$f(0,75) = 0,32 + 0,84 - 0,75 - 1 = -0,59;$$

$$f(0,875) = 0,59 + 1,34 - 0,88 - 1 = +0,05;$$

$$f(0,8125) = 0,436 + 1,072 - 0,812 - 1 = -0,304;$$

$$f(0,8438) = 0,507 + 1,202 - 0,844 - 1 = - 0,135;$$

$$f(0,8594) = 0,546 + 1,270 - 0,859 - 1 = - 0,043 \text{ и т. д.}$$

Можно принять

$$\xi = \frac{1}{2}(0,859 + 0,875) = 0,867$$

## 5. Метод хорд

В данном методе процесс итераций состоит в том, что в качестве приближений к корню уравнения (1) принимаются значения  $x_1, x_2, \dots, x_n$  точек пересечения хорды  $AB$  с осью абсцисс (Рис. 3). Сначала запишем уравнение хорды  $AB$ :

$$\frac{y - f(a)}{f(b) - f(a)} = \frac{x - a}{b - a}.$$

Для точки пересечения хорды  $AB$  с осью абсцисс ( $x = x_1, y = 0$ ) получим уравнение:

$$x_1 = a - \frac{f(a)}{f(b) - f(a)}(b - a).$$

Пусть для определенности  $f''(x) > 0$  при  $a \leq x \leq b$  (случай  $f''(x) < 0$  сводится к нашему, если записать уравнение в виде  $-f(x) = 0$ ). Тогда кривая  $y = f(x)$  будет выпукла вниз и, следовательно, расположена ниже своей хорды  $AB$ . Возможны два случая: 1)  $f(a) > 0$  (Рис. 3, а) и 2)  $f(b) < 0$  (Рис. 3, б).

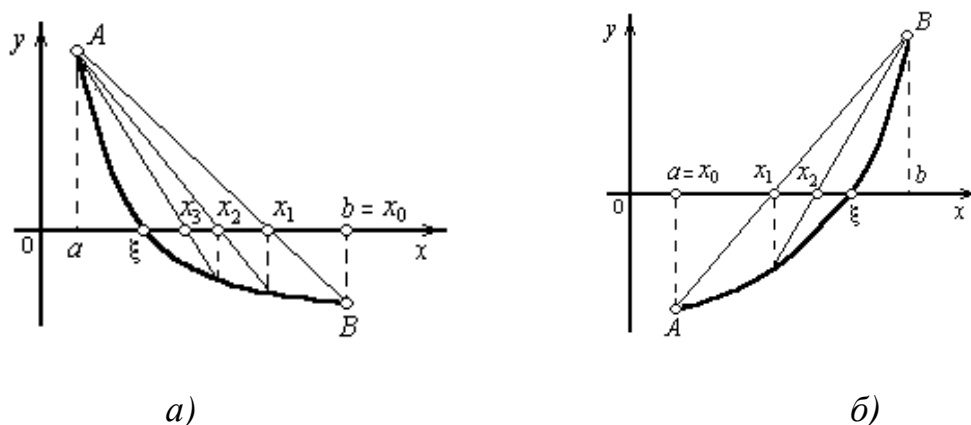


Рисунок 3. Метод хорд

В первом случае конец  $a$  неподвижен и последовательные приближения:  $x_0 = b$ ;

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f(x_i) - f(a)}(x_i - a), \quad (i = 0, 1, 2, \dots) \quad (5)$$



образуют ограниченную монотонно убывающую последовательность, причем

$$a < \xi < \dots < x_{i+1} < x_i < \dots < x_1 < x_0.$$

Во втором случае неподвижен конец  $b$ , а последовательные приближения:  $x_0 = a$ ;

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f(b) - f(x_i)}(b - x_i) \quad (6)$$

образуют ограниченную монотонно возрастающую последовательность, причем

$$x_0 < x_1 < \dots < x_i < x_{i+1} < \dots < \xi < b.$$

Обобщая эти результаты, заключаем:

- 1) неподвижен тот конец, для которого знак функции  $f(x)$  совпадает со знаком ее второй производной  $f''(x)$ ;
- 2) последовательные приближения  $x_n$  лежат по ту сторону корня  $\xi$ , где функция  $f(x)$  имеет знак, противоположный знаку ее второй производной  $f''(x)$ .

Итерационный процесс продолжается до тех пор, пока не будет обнаружено, что

$$|x_i - x_{i-1}| < \varepsilon,$$

где  $\varepsilon$  - заданная предельная абсолютная погрешность.

---

**Пример 4.** Найти положительный корень уравнения

$$f(x) \equiv x^3 - 0,2x^2 - 0,2x - 1,2 = 0 \text{ с точностью } \varepsilon = 0,01.$$

**Решение.**

Прежде всего, отделяем корень.

Так как  $f(1) = -0,6 < 0$  и  $f(2) = 5,6 > 0$ , то искомый корень  $\xi$  лежит в интервале  $[1, 2]$ . Полученный интервал велик, поэтому разделим его пополам. Так как

$$f(1,5) = 1,425 > 0, \text{ то } 1 < \xi < 1,5.$$

Так как  $f''(x) = 6x - 0,4 > 0$  при  $1 < x < 1,5$  и  $f(1,5) > 0$ , то воспользуемся формулой (5) для решения поставленной задачи:

$$x_1 = 1 + \frac{0,6}{1,425 + 0,6}(1,5 - 1) = 1,15;$$

$$|x_1 - x_0| = 0,15 > \varepsilon,$$

следовательно, продолжаем вычисления:

$$f(x_1) = -0,173;$$

$$x_2 = 1,15 + \frac{0,173}{1,425 + 0,173} (1,5 - 1,15) = 1,190;$$

$$|x_2 - x_1| = 0,04 > \varepsilon, \quad f(x_2) = -0,036;$$

$$x_3 = 1,190 + \frac{0,036}{1,425 + 0,036} (1,5 - 1,190) = 1,198;$$

$$|x_3 - x_2| = 0,008 < \varepsilon.$$

Таким образом, можно принять  $\xi = 1,198$  с точностью  $\varepsilon = 0,01$ .

Заметим, что точный корень уравнения  $\xi = 1,2$ .

## 6. Метод Ньютона

Отличие этого итерационного метода от предыдущего состоит в том, что вместо хорды на каждом шаге проводится касательная к кривой  $y = f(x)$  при  $x = x_i$  и ищется точка пересечения касательной с осью абсцисс (Рис. 4).

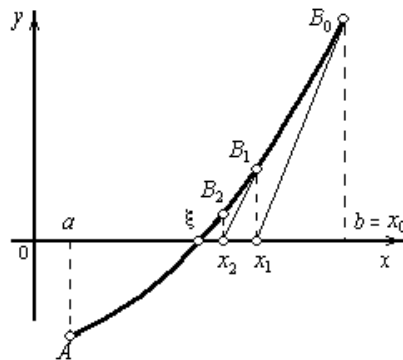


Рисунок 4. Метод Ньютона

При этом не обязательно задавать отрезок  $[a, b]$ , содержащий корень уравнения (1), достаточно найти лишь некоторое начальное приближение корня  $x = x_0$ .

Применяя метод Ньютона, следует руководствоваться следующим правилом: в качестве исходной точки  $x_0$  выбирается тот конец интервала  $[a, b]$ , которому отвечает ордината того же знака, что и знак  $f''(x)$ , то есть произведение  $f(x) \cdot f''(x) > 0$

Уравнение касательной, проведенной к кривой  $y = f(x)$  через точку  $B_0$  с координатами  $x_0$  и  $f(x_0)$ , имеет вид:  $y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0)$ .

Отсюда найдем следующее приближение корня  $x_1$  как абсциссу точки пересечения касательной с осью  $Ox$  ( $y = 0$ ):  $x_1 = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$ .

Аналогично могут быть найдены и следующие приближения как точки пресечения с осью абсцисс касательных, проведенных в точках  $B_1, B_2$  и так далее. Формула для  $i + 1$  приближения имеет вид:

$$x_{i+1} = x_i - \frac{f(x_i)}{f'(x_i)}. \quad (7)$$

Для окончания итерационного процесса может быть использовано или условие  $|f(x_i)| < \varepsilon$ , или условие близости  $2^x$  последовательных приближений  $|x_i - x_{i-1}| < \varepsilon$ .

Итерационный процесс сходится если  $f(x_0) \cdot f''(x_0) > 0$ .

При правильном выборе начального приближения метод Ньютона дает наиболее быстрое приближение к корню.

## 7. Индивидуальные задания по теме

### Уровень 1

1. На основе анализа изученного теоретического материала разработать алгоритм в виде блок-схемы к выбранным двум приближенным методам решения уравнения.

2. Составить программу на языке программирования и решить выбранными в п.1 методами следующие уравнения:

$$1) x - 2 + 2x^3 = 0 \quad 2) x - \sin(x) + 0,25 = 0$$

$$3) 2x^3 + 3x^2 + 4x + 5 = 0 \quad 4) 2x + 5 - \cos(x) = 0$$

3. Определить эффективность каждого метода, сравнив количество итераций, совершаемых при вычислении корня при одной и той же степени точности.

4. Используя материалы образовательного портала, подготовить реферат по одной из следующих тем "Нильс Абель и алгебраические уравнения", "Точные методы решения алгебраических уравнений", "Вклад И. Ньютона в развитие вычислительной математики".

### Уровень 2

1. На основе анализа изученного теоретического материала разработать алгоритм в виде блок-схемы к каждому описанному приближенному методу решения уравнения.

2. Составить программу на языке программирования и решить выбранными методами следующие уравнения:

$$1) x^4 + x^3 + x - 1 = 0$$

$$2) x + \ln x - 0,125e^x = 0$$

$$3) \sin x + \cos 2x = 0$$

$$4) 5\cos(2x) - 3/x = 0$$

3. Сделать вывод о самом эффективном методе, сравнив количество итераций, совершаемых при вычислении корня при одной и той же степени точности.

4. Используя материалы образовательного портала, самостоятельно разобрать приближенный метод простых итераций решения уравнений, разработать описание, блок-схему метода.

### **Уровень 3**

1. На основе анализа изученного теоретического материала разработать алгоритм в виде блок-схемы к каждому описанному приближенному методу решения уравнения.

2. Составить программу на языке программирования и решить выбранными методами следующие уравнения:

1)  $x^5 + x^4 + 2x - 5 = 0$

2)  $2x^4 - 3x^2 + 75x - 10000 = 0$

3)  $\sin^2 x - \cos 2x - 0$

4)  $3\cos(x^2) - 2/x^2 = 0$

3. Сделать вывод о самом эффективном методе, сравнив количество итераций, совершаемых при вычислении корня при одной и той же степени точности, и объяснить почему он самый эффективный.

4. Используя материалы образовательного портала, самостоятельно разобрать приближенный интегрированный метод "секущих-касательных" и написать по этому методу обучающую программу.

## **Литература**

### **Печатные издания**

1. Лапчик М.П. Численные методы (1-ое изд.) (в электронном формате) – М.: ОИЦ «Академия», 2021.
2. Слабнов В.Д. Численные методы и программирование: Учебное пособие – коллекция «Информатика – Издательство «Лань»(СПО)» ЭБС ЛАНЬ, 2021.

### **Электронные издания (электронные ресурсы)**

- Exponenta.ru: образовательный математический сайт [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://www.exponenta.ru/>, свободный.
2. [Intuit.ru: Учебный видеокурс “Численные методы”](http://www.intuit.ru/) [Электронный ресурс]. - Режим доступа: <http://www.intuit.ru/>, свободный.