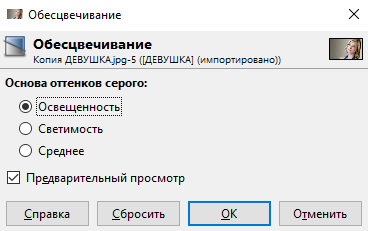
**1.Применение эффект скетча или создание ощущения, что ваша фотография представляет собой карандашный рисунок.**

1.Открыть изображение ДЕВУШКА.JPG.

2.На панели Слои дублируем слой ДЕВУШКА. Для этого выделяем Слой – Создать копию слоя и прикрепить ее в изображение.

3.Обесцвечиваем слой Копия ДЕВУШКА. Для этого делаем его активным и выбираем вкладку Цвет – Обесцвечивание.

4.В открывшемся диалоговом окне сделать активным чекбокс Освещенность.



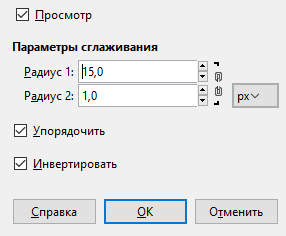
5.Применим фильтр. На вкладке Фильтры — Выделение края — Разница по Гауссу со следующими параметрами к обесцвеченному слою:

Радиус 1 - 15,0

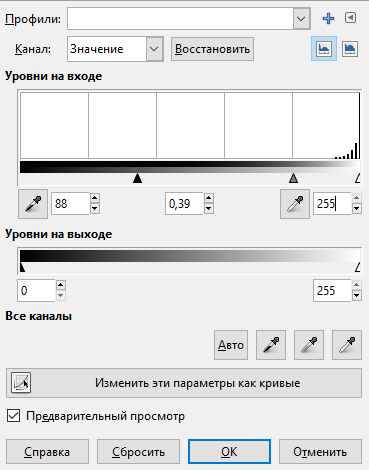
Радиус 2 – 1,0

Чекбокс Упорядочить – активный

Чекбокс Инвертировать – активный.



6.Фотография получилась слишком бледна. Добавим насыщенности темных цветов с помощью диалога панели Уровни из вкладки Цвет. В открывшемся диалоговом окне двигаем ползунок добиваясь необходимого эффекта.



7.Сохраняем изображение.



**2. Фотография в стиле Pop-art.**

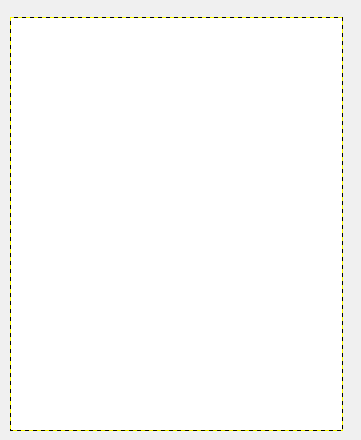
1.Открыть изображение ДЕВУШКА\_2.JPG.

2.На панели Слои дублируем слой ДЕВУШКА\_2. Для этого выделяем Слой – Создать копию слоя и прикрепить ее в изображение.

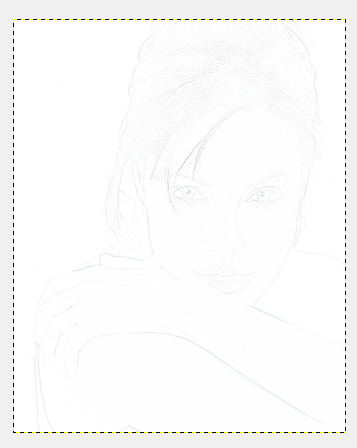
3. Созданному слою нужно изменить режим Смешивания на Добавление.

****

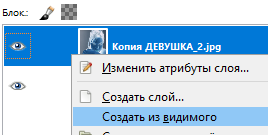
4.Теперь нужно инвертировать изображение Копия ДЕВУШКА\_2, для этого вкладка Цвет — Инвертировать.

**

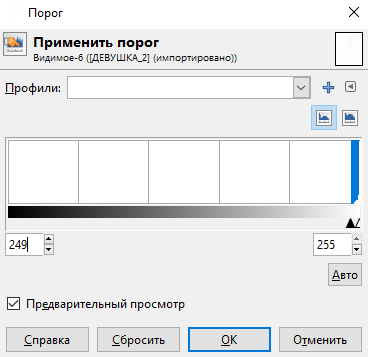
5.После этого примените фильтр Гауссово размывание с параметром 7px на вкладке Фильтры — Размывание — Гауссово размывание. В результате должно получиться следующее:



6.Создайте слой из видимого.



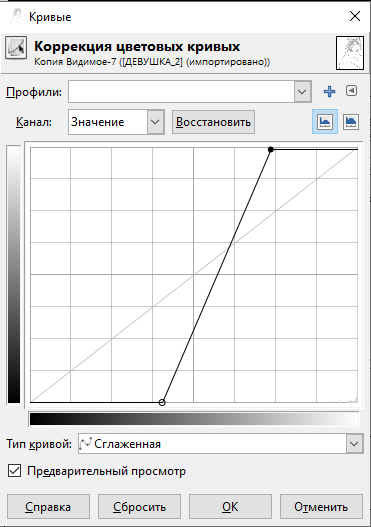
7.Зайдите в меню Цвет — Порог и выставьте следующие значения:



8.После применения инструмента Порог, у вас должны получиться контуры девушки, но они слишком жесткие. Попробуем их сгладить.

9.Создайте дубликат слоя Видимое. Примените к слою Копия Видимое фильтр Гауссово размывание с параметром 3px.

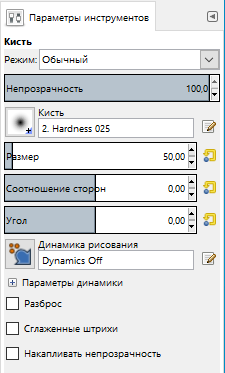
10.После этого зайдите во вкладку Цвет — Кривые, в настройках укажите такие значения:



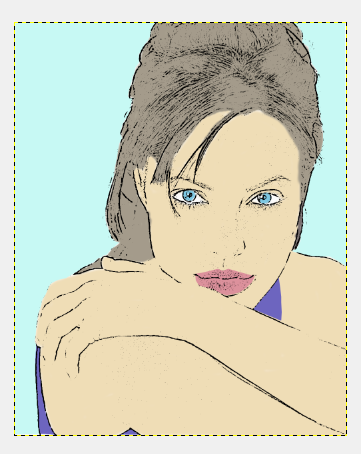
11.Понизьте непрозрачность слоя до 60%.

12.Теперь наша заготовка готова к закраске. Для того, чтобы раскрасить картинку — создайте новый слой и установите ему режим смешивания Умножение.

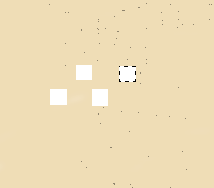
13.Возьмите инструмент Кисть и в настройках укажите следующее:



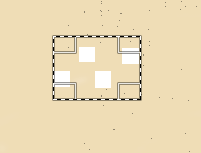
14.Аккуратно раскрашивайте изображение, рисуя на слое с режимом смешивания Умножение. Чтобы цвета были на тех местах, где они должны быть — подглядывайте на оригинальный слой с девушкой.



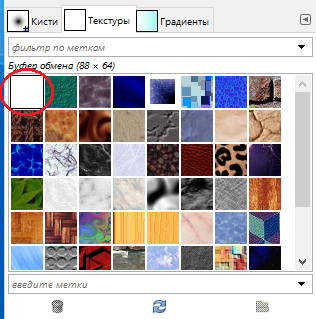
15.Картинка у нас почти получилась. Теперь нужно добавить узор. Создайте новый слой и с помощью прямоугольного выделения нарисуйте на нем такой узор.



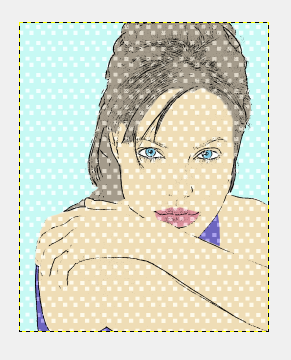
16.Теперь с помощью, того же, выделения выделите узор и вырежьте его через Правка – Вырезать и снимите выделение Выделение — Снять.



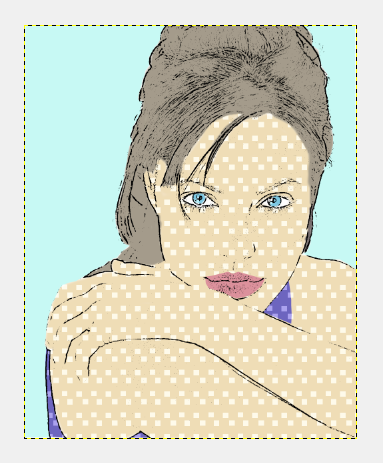
17.Зайдите в панель Текстуры. Первая текстура в списке — это содержимое буфера обмена.



18.Создайте новый слой и поменяйте режим смешивания на Перекрытие. Возьмите текстуру и просто перетащите ее на холст.



19.Теперь возьмите свободное выделение и обрежьте лишние части.



20.На другие части картинки можете добавить другие текстуры.

