

## Другие способы создания приложения под Android

### Способ 1: Программы-конструкторы

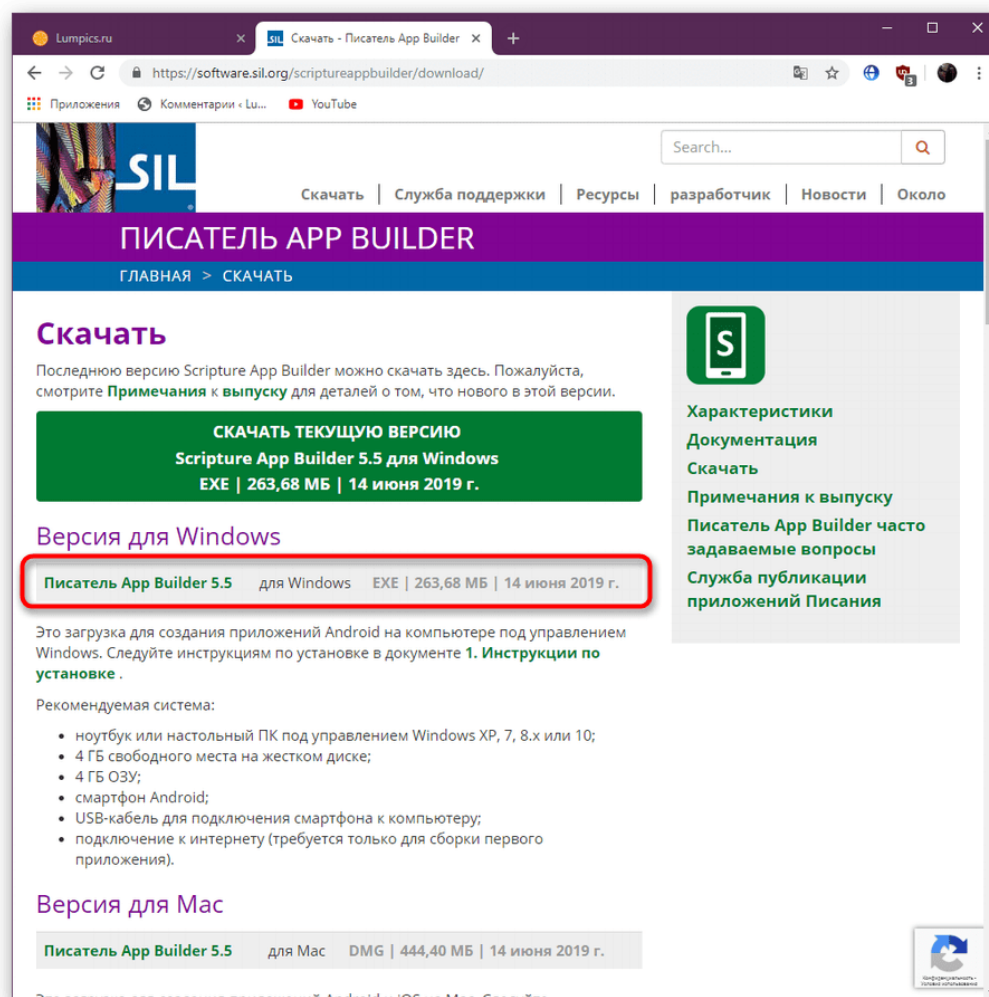
Существует специальный софт, устанавливаемый в Windows, Mac или Linux.

В нем присутствуют скриптованные элементы, написанные на языке программирования (чаще всего Java). Путем изменения и систематизации данных компонентов осуществляется построение мобильного приложения.

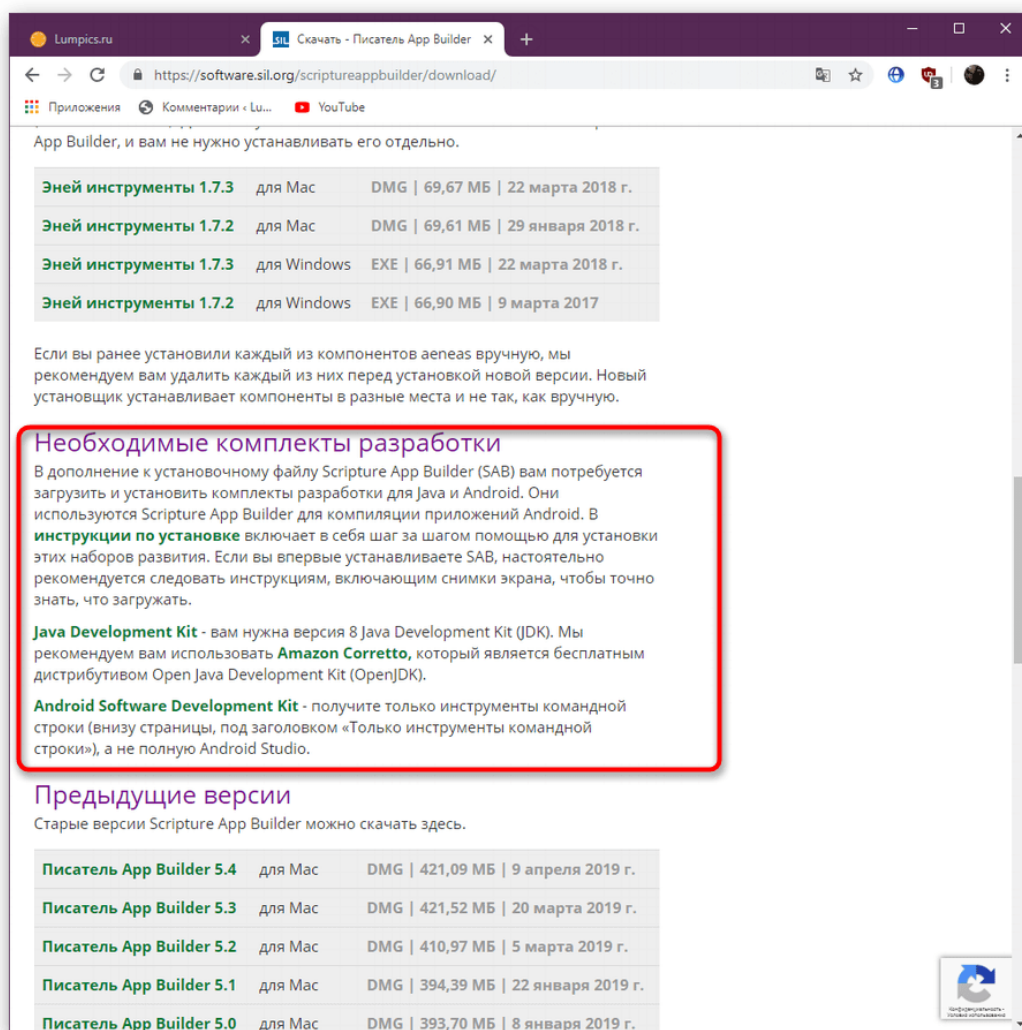
Найти такое вспомогательное ПО проблематично, поскольку оно ориентировано на разработку приложений определенного направления, например, для составления графика дел или организации интернет-магазина.

Сейчас за пример предлагаем взять Scripture App Builder, который позволяет работать с книгами и различными текстовыми документами, создавая читалки и другой софт, завязанный на подобном содержимом.

1. Откройте официальный сайт Scripture App Builder и скачайте подходящую версию для своей операционной системы.



- Опуститесь вниз по странице, чтобы найти там ссылки на обязательные дополнительные компоненты, без которых программа попросту не запустится или не построит приложение.



App Builder, и вам не нужно устанавливать его отдельно.

<b>Эней инструменты 1.7.3</b>	для Mac	DMG   69,67 МБ   22 марта 2018 г.
<b>Эней инструменты 1.7.2</b>	для Mac	DMG   69,61 МБ   29 января 2018 г.
<b>Эней инструменты 1.7.3</b>	для Windows	EXE   66,91 МБ   22 марта 2018 г.
<b>Эней инструменты 1.7.2</b>	для Windows	EXE   66,90 МБ   9 марта 2017

Если вы ранее установили каждый из компонентов аепае вручную, мы рекомендуем вам удалить каждый из них перед установкой новой версии. Новый установщик устанавливает компоненты в разные места и не так, как вручную.

### Необходимые комплекты разработки

В дополнение к установочному файлу Scripture App Builder (SAB) вам потребуется загрузить и установить комплекты разработки для Java и Android. Они используются Scripture App Builder для компиляции приложений Android. В **инструкции по установке** включает в себя шаг за шагом помощью для установки этих наборов развития. Если вы впервые устанавливаете SAB, настоятельно рекомендуется следовать инструкциям, включающим снимки экрана, чтобы точно знать, что загружать.

**Java Development Kit** - вам нужна версия 8 Java Development Kit (JDK). Мы рекомендуем вам использовать **Amazon Corretto**, который является бесплатным дистрибутивом Open Java Development Kit (OpenJDK).

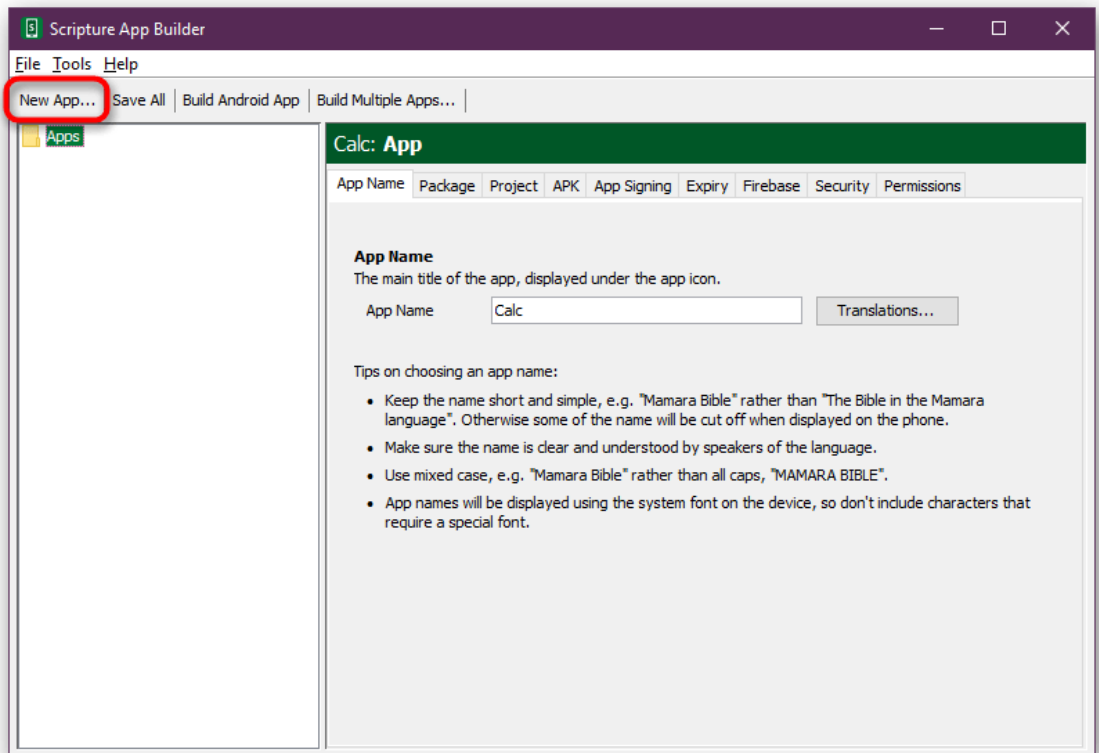
**Android Software Development Kit** - получите только инструменты командной строки (внизу страницы, под заголовком «Только инструменты командной строки»), а не полную Android Studio.

### Предыдущие версии

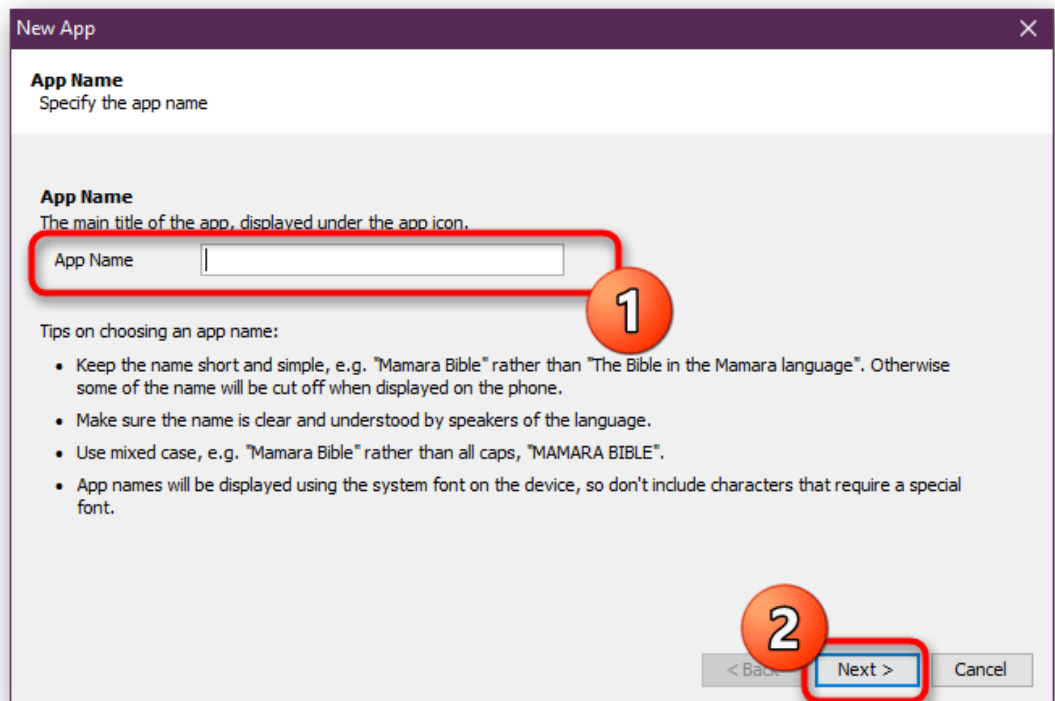
Старые версии Scripture App Builder можно скачать здесь.

<b>Писатель App Builder 5.4</b>	для Mac	DMG   421,09 МБ   9 апреля 2019 г.
<b>Писатель App Builder 5.3</b>	для Mac	DMG   421,52 МБ   20 марта 2019 г.
<b>Писатель App Builder 5.2</b>	для Mac	DMG   410,97 МБ   5 марта 2019 г.
<b>Писатель App Builder 5.1</b>	для Mac	DMG   394,39 МБ   22 января 2019 г.
<b>Писатель App Builder 5.0</b>	для Mac	DMG   393,70 МБ   8 января 2019 г.

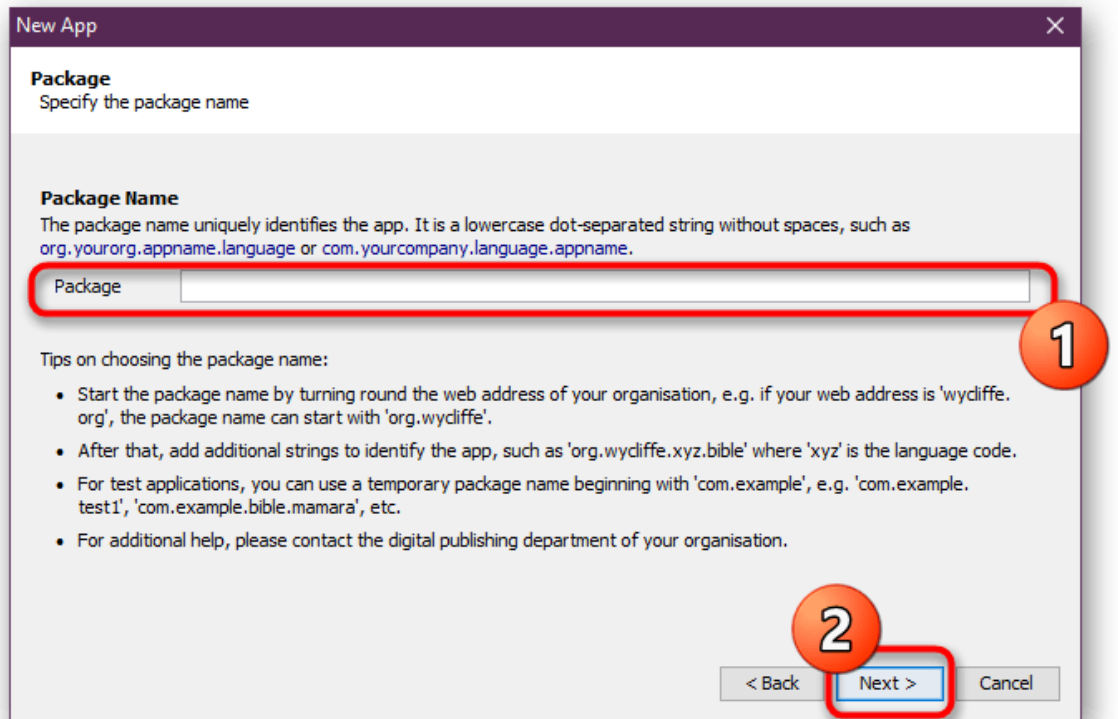
- После запуска создайте новый проект, нажав на «New App».  
ОТМ



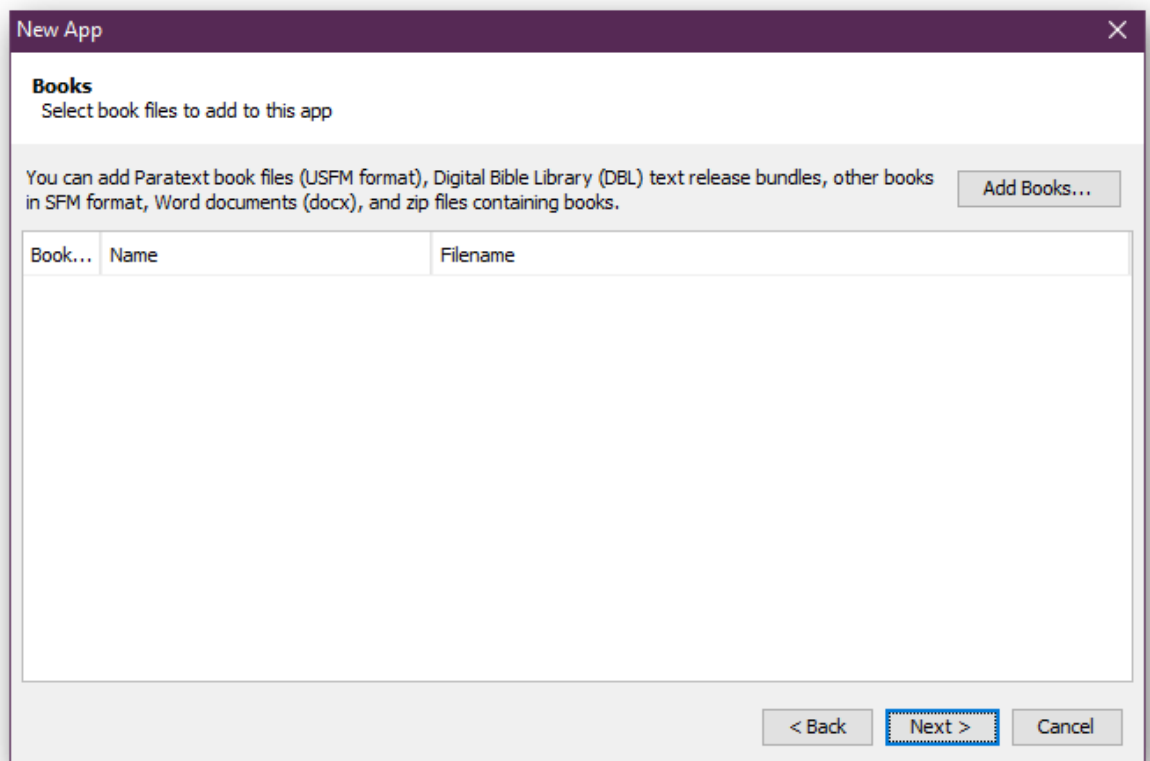
4. Вся основная конфигурация будет осуществляться через Мастер настройки. В первую очередь в нем указывается название приложения. Далее щелкните на «Next».



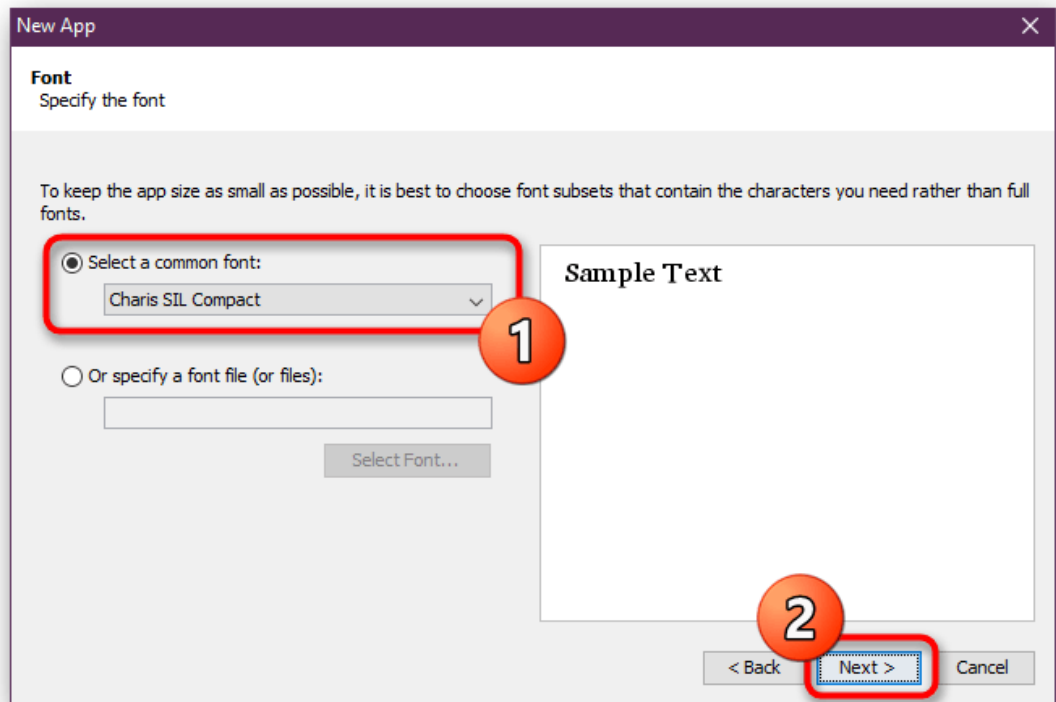
5. Укажите имя пакета, следуя приведенным в окне инструкциям.



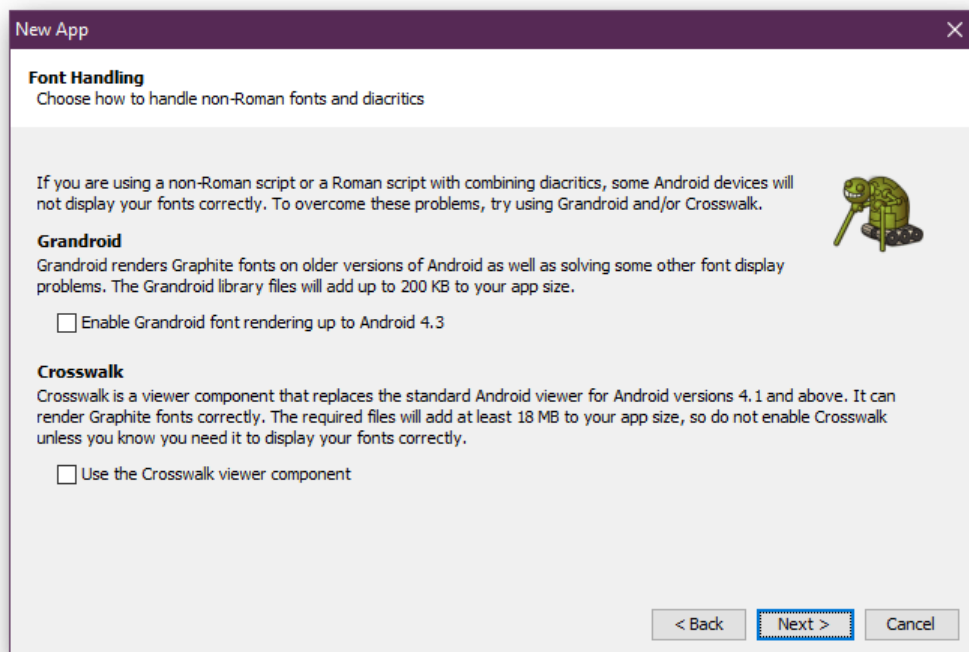
6. Добавьте книги или документы, которые будут использованы в приложении. Сделать это можно будет и потом, поэтому просто пропустите шаг, если загружать текст сейчас нет надобности.



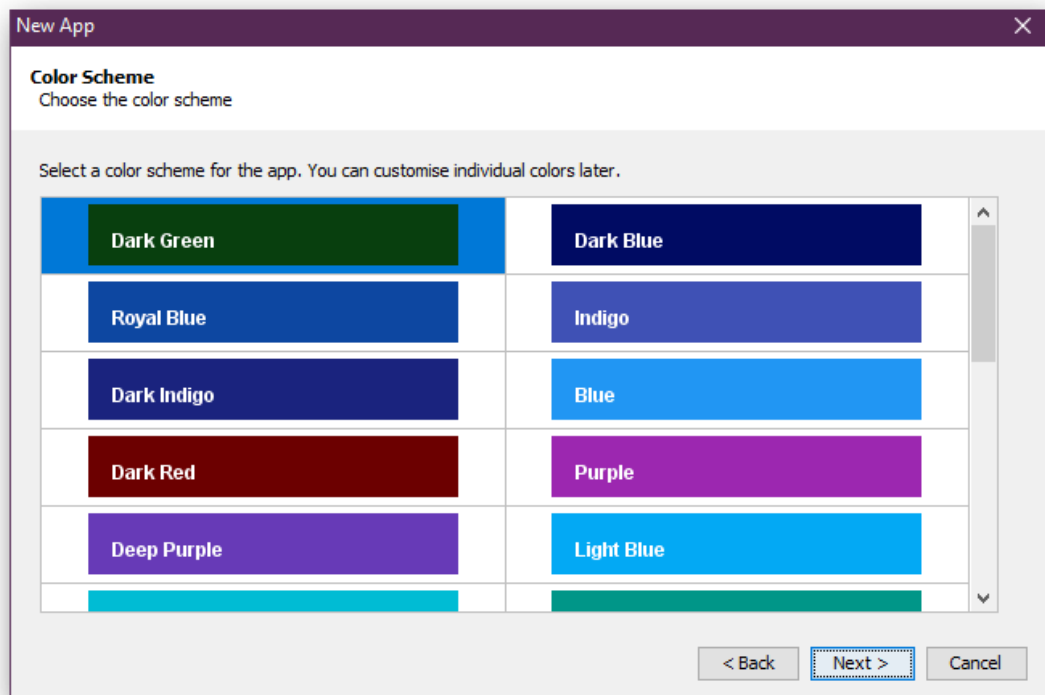
7. Задайте шрифт, используемый по умолчанию. Выберите его из всплывающего списка либо отметьте маркером пункт «Or specify a font file (or files)». Тогда вам нужно будет самостоятельно загрузить файл шрифта.



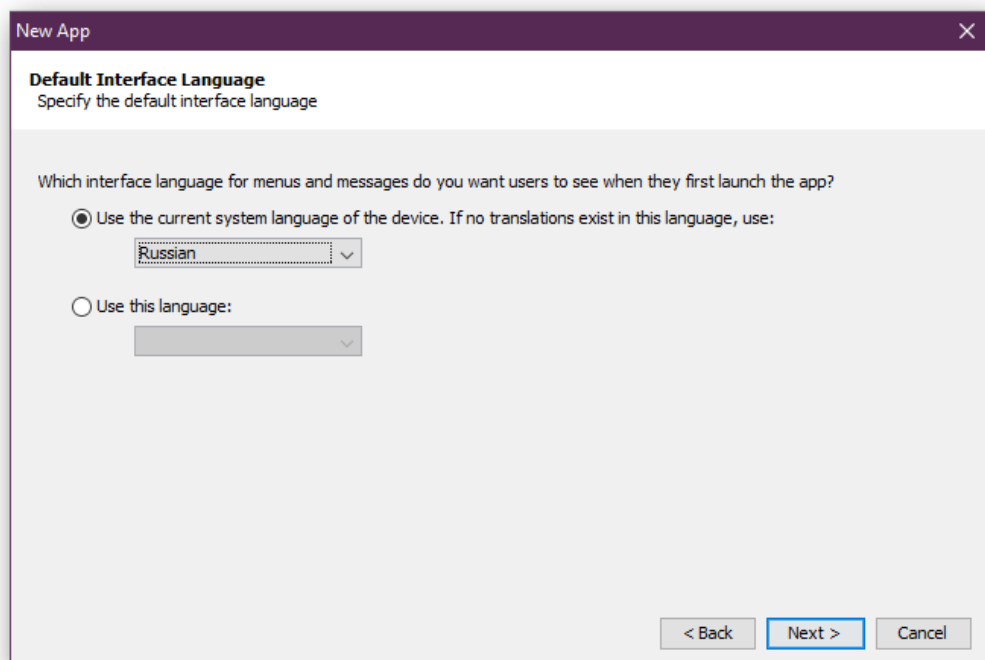
8. Далее будет предложено использовать одно из специальных средств отладки, позволяющее настроить отображение нестандартного шрифта на разных устройствах.



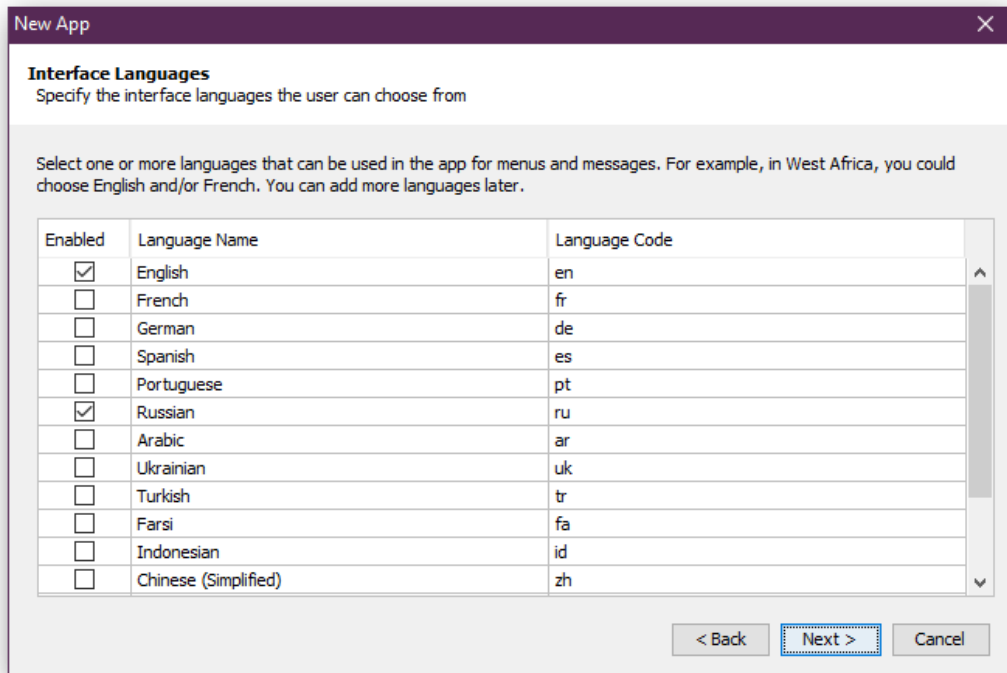
9. Укажите основной цвет, который будут использовать главное и все последующие окна, добавляемые в приложение. При необходимости цветовая палитра может быть изменена позже.



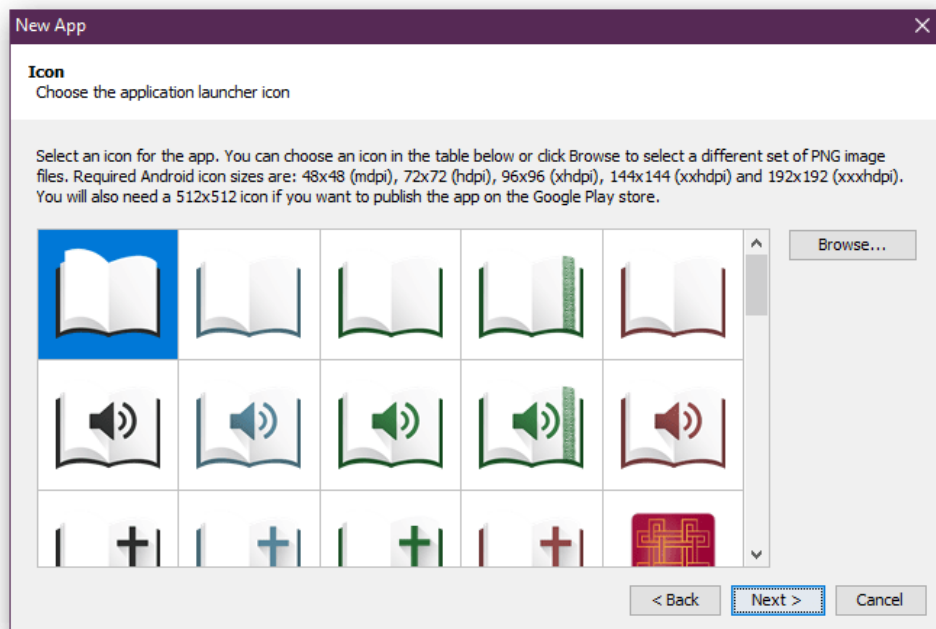
10. Задайте язык интерфейса для меню, чтобы он соответствовал системному языку девайса.



11. В дальнейшем будет предложено добавить языковые пакеты для корректного отображения названий с разной локализацией.



12. Выберите иконку лаунчера из встроенной библиотеки или загрузите ее самостоятельно, используя картинку, хранящуюся на жестком диске или съемном носителе.



13. Лицензия указывается лишь в том случае, если планируется создать авторское либо коммерческое приложение.

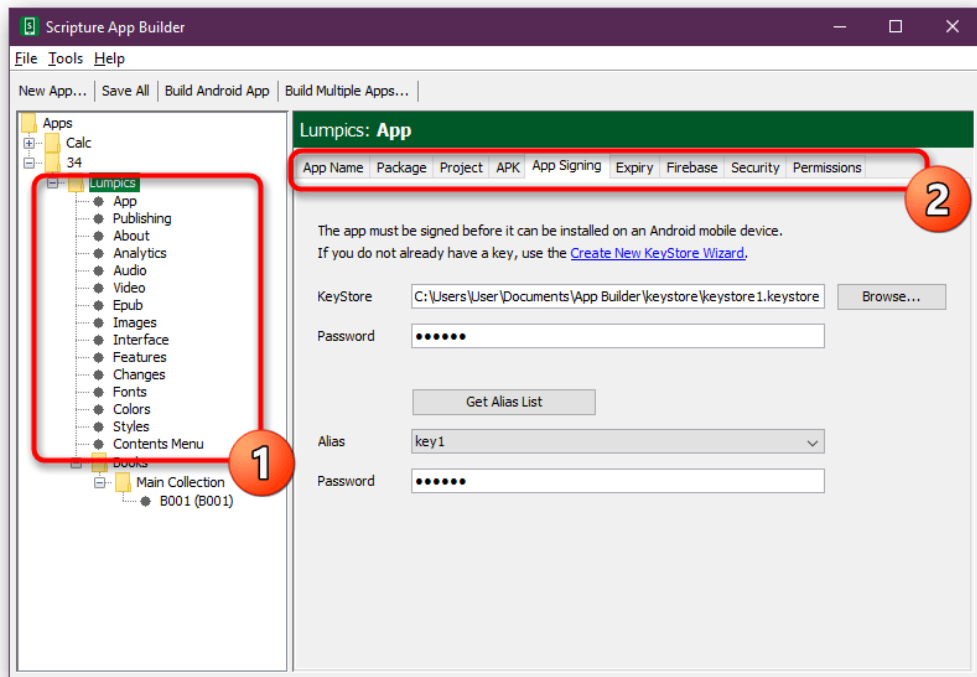
The screenshot shows a dialog box titled "New App" with a close button (X) in the top right corner. The main heading is "Licensing" with the instruction "Specify the licensing information for the 'About' page". Below this, there is explanatory text: "Licensing refers to what permission users will have to share, modify, redistribute and republish the contents of the app, and under what conditions. It is for the copyright holders to define the license. For example, some choose to make the text available under a [Creative Commons](#) license. Please contact the digital publishing department of your organisation for recommended wording." A large empty text area is provided for input. At the bottom right, there are three buttons: "< Back", "Next >" (highlighted in blue), and "Cancel".

14. Остается добавить только описание проекта и внести его в группу, чтобы можно было в будущем опубликовать сразу все созданные приложения.

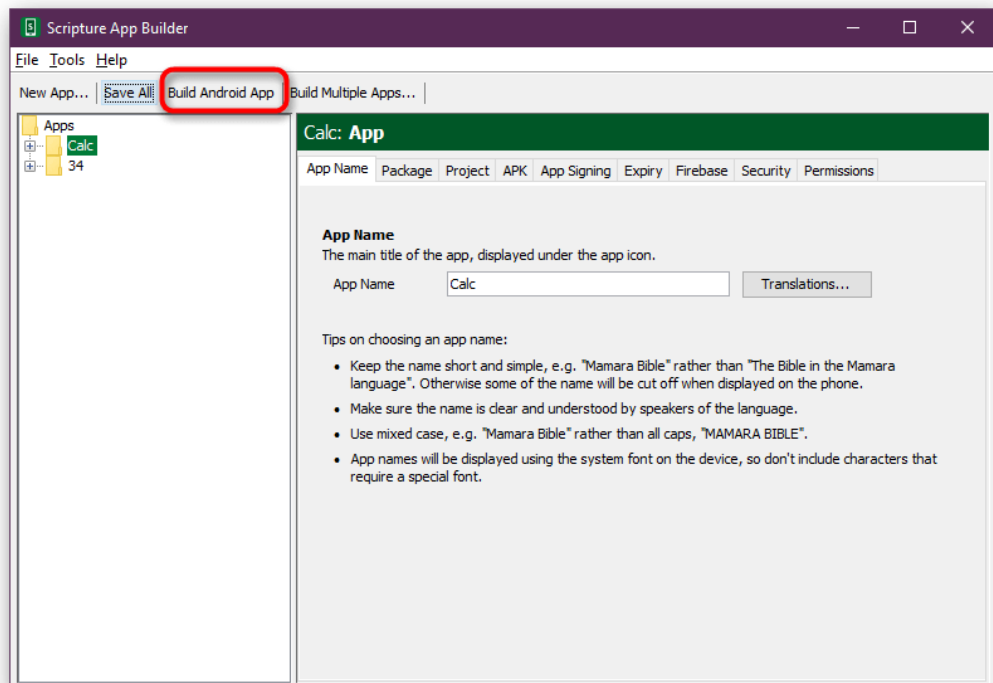
The screenshot shows the same "New App" dialog box, now on the "Project" step. The heading is "Project" with the instruction "Specify the project name and description". It contains three sections: "Project Name" with a text box containing "Lumpics"; "Project Description" with a larger empty text box; and "Project Group" with a dropdown menu. At the bottom right, there are three buttons: "< Back", "Next >" (highlighted in blue), and "Cancel".

15. Теперь переходите к индивидуальной настройке ПО, выбрав один из пунктов меню. Все параметры сортированы по вкладкам, поэтому отыскать необходимый не составит труда. Здесь нет единой рекомендации по конфигурации, поскольку каждое приложение будет иметь уникальный вид.





16. По завершении останется только построить Android-приложение, нажав на соответствующую кнопку. Если во время этой операции возникнут какие-либо ошибки, вы получите уведомление с текстом о выполнении необходимых действий для исправления.



Теперь вы знакомы с основным процессом создания простого приложения Scripture App Builder. В рамках указанного выше руководства рассмотрели далеко не все функции программы, поскольку на это ушло бы достаточно большое количество времени.