1. **Скоростные системы координат**

Существуют, так называемые *скоростные (поточные)* системы координат, с помощью которых даются определения таким параметрам режима полета, как *угол атаки α* и *угол скольжения β*, величины которых зависят от скорости полета.

Начало О скоростных осей размещено в центре тяжести самолета. Ось ОХ направлена по вектору скорости полета V, ось ОY (ось подъемной силы) перпендикулярна оси ОХ и лежит в плоскости симметрии самолета. Ось ОZ (ось боковой силы) перпендикулярна к плоскости ОХY.

*Угол атаки α* – это угол между продольной осью самолета и вектором воздушной скорости полета V. Угол атаки всегда положителен.



вид сбоку

*Угол скольжения β* – это угол между вектором воздушной скорости полета V и плоскостью симметрии самолета (летательного аппарата).



вид сверху

От углов атаки α и скольжения β зависят величины аэродинамических сил: боковой и подъемной, действующих по осям ОZ и ОY.